Alhambra Quest – история Альгамбры через вебсериал и компьютерную игру

МЕСТО: Гранада

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ВИДЕО: 1’55’’

СОДЕРЖАНИЕ: «Alhambra Quest» - трансмедийная история, в котором повествование разворачивается посредством разных медийных платформ и инструментов. В данном случае, это вебсериал, мобильная игра и несколько профилей в соцсетях, рассказывающие об истории Альгамбры на основе легенды о принцессе и звездочете из «Альгамбры» Вашингтона Ирвинга.

ВИДЕО:

ГОЛОС *«И провозгласил собравшейся толпе, что наступили такие времна, когда ни один враг не станет угрожать Гранадскому королевству.»*

Так начинается первая серия вебсериала «Alhambra Quest». Это – один из инструментов, с помощью которых мы можем узнать Альгамбру через ее истории и легенды. Проект принадлежит молодой гранадской компании Greyman Studios, находящейся в Бизнес-центре информационных технологий и коммуникаций при Гранадском университете.

Клаудио Эрнандес
GREYMAN STUDIOS *«Мы предлагаем опыт другого уровня, пользуясь имеющимися на сегодняшний день технологиями.»*

Кроме вебсериала, пользователи смогут скачать приложение, которое позволит стать участником истории, поскольку речь идет об игре стратегии.

Хосе Антонио Чакон
GREYMAN STUDIOS *«Это игра типа «Риск», где игроки должны разделиться на два лагеря, согласно содержанию истории, и взаимодействовать между собой.»*

Сюжет основан на знаменитой книге «Альгамбра» Вашингтона Ирвинга, в частности на легенде о принцессе и звездочете. Каждый игрок примыкает к одной из фракций – короля Юсуфа, принцессы, визиря и звездочета. Получить сведения о развитии событий можно из разных источников.

Хосе Антонио Чакон
GREYMAN STUDIOS *«Обо всех фактах рассказывается в вебсериале. Игроки должны смотреть его, чтобы знать, как им нужно реагировать.»*

Клаудио Эрнандес
GREYMAN STUDIOS *«Людям обычно нравится искать, что за всем стоит. Поэтому, помимо вебсериала, мы предоставляем дополнительную информацию, а также профили каждого персонажа в Твиттере, чтобы, по ходу истории, можно было получше узнать в режиме реального времени, что каждый из них думает.»*

Проект, зародившийся как дополнение к курсу истории, архитектуры и культурного наследия Альгамбры, уже набрал около 500 игроков, которые двигаются по необычной игровой доске – Гранаде 1351 года.

Если Вы хотите получить более подробную информацию или задать вопрос, обращайтесь по телефону 647 310 157 или по электронной почте info@historiasdeluz.es