



## **Электронный тренер в помощь футбольным командам**

Местоположение: Факультет спорта, Гранада.

Продолжительность: 1'50''

Обзор: Впервые ученые объективно определили стили игры футбольных команд. Речь идет о международном исследовании, во главе с университетом Гранады, который проанализировал 97 матчей английской и испанской лиги. Их выводы могли бы способствовать повышению уровня профессиональной подготовки и подготовки матчей.

Видео: Перед нами своего рода электронный тренер для победы в Лиге. Результаты этого исследования могут быть своего рода помощником для тренера футбольных команд. Это международное исследование, во главе с университетом Гранада, в котором впервые объективно определили стили игры футбольных команд.

**Луис Фрадуа**  
**Исследователь Университета**  
**Гранады**

«Проанализировав игру футбольной команды и их стиль игры, намного легче в последующем определить как тренировать футболистов для получения максимального успеха».

**Хавьер Фернандес**  
**Исследователь Университета**  
**Гранады**

«Это модель, однако не самая лучшая, но которая служит для определения стиля игры футбольных команд».

Исследователи проанализировали данные 97 футбольных матчей испанской и английской премьер-лиги. Более конкретно, сезона 2006-2007 и 2010-2011 годов. Они определили, что есть 12 различных стилей игры, 8 в атаке и 4 в обороне.

**Хавьер Фернандес**  
**Исследователь Университета**  
**Гранады**

«Владение мячом, на какой стороне поля оказалось это владение мячом. Кроме этого, каким образом, произошел возврат мяча».

В этом исследовании с участием Университета Ливерпуля, была проанализирована игра команды Реаль Мадрид и Барса. В эти сезоны преобладающим стилем Реаль Мадрида был быстрый перевод мяча к воротам противника, в то время как Барселона имела высокую оценку за владение мячом и прессинг противника.



**Луис Фрадуа**  
**Исследователь Университета**  
**Гранады**

«Шаг за шагом мы идем к улучшению созданной системы, для того чтобы в последующем иметь возможность говорить об индивидуализации команд, игроков и т.д.».

Эти результаты могут быть использованы для улучшения профессиональной подготовки игроков, возможности больше узнать противника и аналитиками в момент поиска новых игроков.